<https://blog.csdn.net/joeblackzqq/article/details/8257877>

From: <http://blog.csdn.net/agathe/article/details/6066157>

**bzero**    
原型：

extern void **bzero**(void \*s, int n);

用法：

#include <string.h>

功能：置字节字符串s的前n个字节为零。      
说明：**bzero**无返回值。      
举例：       // **bzero**.c              
       #include <syslib.h>  
       #include <string.h>  
       int main()  
       {   
                struct  
                {  
                      int a;  
                      char s[5];  
                      float f;  
                } tt;  
                char s[20];  
                **bzero(&tt,sizeof(tt));**   // struct initialization to zero       bzero(s,20);  
                clrscr();  
                printf("Initail Success");  
                getchar();  
                return 0;  
        }

========================================   
**memset**    
原型：

extern void \*memset(void \*buffer, int c, int count);

用法：

#include <string.h>

功能：把buffer所指内存区域的前count个字节设置成字符c。      
说明：返回指向buffer的指针。      
举例：       // memset.c  
       #include <syslib.h>  
       #include <string.h>  
       int main()  
       {   
           char \*s="Golden Global View";  
            clrscr();  
           **memset(s,'G',6);**           printf("%s",s);  
           getchar();  
            return 0;  
        }

=======================================   
**setmem**    
原型：

extern void setmem(void \*buf, unsigned int count, char ch);

用法：

#include <string.h>

功能：把buf所指内存区域前count个字节设置成字符ch。      
说明：返回指向buf的指针。      
举例：       // setmem.c  
       #include <syslib.h>  
       #include <string.h>  
       int main()  
       {   
            char \*s="Golden Global View";  
           clrscr();  
           **setmem(s,6,'G');**  
          printf("%s",s);  
            getchar();  
          return 0;  
        }  
=======================================  
  
**综述：**  
**bcopy和memcpy、bzero和memset、bcmp和memcmp的差别在哪里？**  
bcopy、**bzero**和bcmp是传统BSD的函数，属于POSIX标准；mem\*是C90(以及C99)标准的C函数。区别在于，如果你打算把程序弄到一个符合C90/C99，但是不符合POSIX标准的平台时，后者比较有优势。  
  
NetBSD的代码中有很多地方使用mem\*(他们更偏爱mem\*，以利于移植)，即使内核也是如此，而FreeBSD的内核中则尽量避免使用(希望尽可能避免在内核中出现较多的C函数)。如果你提交代码的话需要注意这些约定。  
  
在memset和**bzero**初始化数据间，我很多时候选择**bzero**, memset的一个缺点是第二个参数和第三个参数需要记忆，需要记住哪个是值和哪个是大小（如果不想查手册的话）, 不可以弄错。  
  
**bzero()和memset()**  
今天用到一个字符数组初始化函数，**bzero**(),因为比较生疏，于是在查本地的一个C/C++函数库的时候并未见此函数，于是便觉得自己拥有的CHM版的库函数软件包有点山寨了，可是当自己调试程序的时候却发现此函数始终通不过编译。被逼上网查它们的区别,得答案如下：  
  
       C has memset(), the Berkeley UNIX C library has **bzero**(). They are not  
identical, and **bzero**() pre dates memset() but is not widely available (since  
it's not part of standard C).  
     在LINUX平台上是支持**bzero**的，但是其并不在ANSI C中定义，也就是不属于C的库函数.

==========================================================================

**From CSDN**：

【问】网上查了是   
#include <string.h>   
但是在vc6.0 和vs2005下还是报错，说bzero没有定义

【答】确实没有   
  
可以自己定义一个

#define bzero(a, b)             memset(a, 0, b)

bzero()是在linux平台下用的，可以用memset()函数代替，这样就跨平台了。哈哈...   
实在要用就像楼上说的那样。